

Das Display des Telecar 10 besteht aus drei Zeilen mit jeweils 16 Stellen.
Die folgende Übersicht enthält alle Elemente für die Textgestaltung:

Code	Beschreibung	Code	Beschreibung
\000.. \031	Benutzerspezifische Zeichen	#Q	Ausgewählter Queue-Eintrag
space..	Normaler ASCII Zeichensatz	#N	Anzahl der Queue-Einträge
\\	Darstellung von \	#R	Feldstärkewert
^^	Darstellung von ^	#L	Rauschsperrwert
##	Darstellung von #	#V	Lautstärke-Sprache
&&	Darstellung von &	#K	Lautstärke-Tastatur
C..*	Landesspezifische Zeichen	#A	Lautstärke-Alarm
^P1...^P5	Primary Address	#0	Anzeigeflag 0
^S1...^S5	Secondary Address	#1	Anzeigeflag 1
^T1...^T5	Third Address	#2	Anzeigeflag 2
^Q1...^Q5	Queue Eintrag	#3	Anzeigeflag 3
^U1...^U5	Statusnummer	#M	Lautsprecher ein/aus
^M1...^M5	Verschiedene Anzeigen	#C	HF-Träger ja/nein
^K1...^K5	Rufnummer	#F	freier Kanal verfügbar
&D	Durchwahlnummer	#P	HF-Leistung high/low
&H	versteckte Wahlnummer	#X	ext. Alarmausgang
&Q	Queuenummer	#T	Rufweiterleitung
&R	Feldstärke Balkenanzeige	#H	Scanning aktiv
&L	Rauschsperr Balkenanzeige	#Y	Prioritäts-Scannen
&V	Lautstärke-Sprache Balkenanzeige	#I	Kanal in Scan-Gruppe
&K	Lautstärke-Tastaturton	#O	Prioritätskanal
&A	Lautstärke-Alarmton	#6	Vorzugskanal
&B	Funknetz Text	#E	
&C	Individueller Kanal Text	#S	Shift-Anzeige
&G	Scan-Gruppen Text	#B	Batterie-Zustandsanzeige
^C1...^C3	Kanalnummer	#U	Queue-Eintrag verfügbar
^B	Funknetznummer	#G	Makro ausführen
^G1...^G2	Scan-Gruppennummer	#D	Makro speichern
#4	Anzahl der Nachrichteneinträge	#Z	Queue Eigenschaft
#5	Ausgewählte Nachricht	#W	Pos.Anz. für empf. Nachricht

Mit Cursor-Tasten up/down wird das gewünschte Textobjekt ausgewählt. F2 führt dann in den Editiermodus, z.B. Objekt 1 Channel entry

Beispiel für Displaygestaltung: Channel entry:

Display contents		Object 1
Number of lines	Three	
Display line #1	#C#M#B#S#3 Kanal &C&C^C2^C3	◆◆◆◆ Kanal ◆◆△△
Display line #2	&C&C&C&C ^P1^P2^P3^P4^P5	◆◆◆◆ △△△△
Display line #3		

F1-help Esc-exit

4.14 Speichern der bearbeiteten Software

Im Hauptmenü *Files/programming* wird ausgewählt und aktiviert. Dann wird im Menü *Files/programming Save File* ausgewählt und aktiviert.